

COMUNICACIONES ORALES

SÁBADO 9 DE ABRIL. Sala N-101 09:10

VISIÓN BINOCULAR Y FUNCIÓN VISUAL ID:795

➤ Estudio de Apps no específicas de optometría para su utilización en la mejora de la oculomotricidad.

AUTORES:

Soledad Ramírez Lerena¹, Juan De La Cruz Cardona Pérez¹

¹ Universidad de Granada.

INTRODUCCIÓN Y OBJETIVO

Los problemas oculomotores generalmente son tratados con ejercicios de terapia visual clásica o comportamental, sin embargo, con el desarrollo de las nuevas tecnologías existen numeroso software especializado para este tratamiento. El problema que presentan es que principalmente están orientados para su venta y uso exclusivo a profesionales, no se permite el uso multiterminal y no están validadas. Por lo que el objetivo de este trabajo será estudiar si las aplicaciones gratuitas de Tablet/Smartphone no específicas de optometría, como son juegos de entretenimiento, pueden mejorar las capacidades oculomotoras, y por lo tanto, provocar mejoras en la lectura.

MATERIAL Y MÉTODO

Para ello se contó con la participación de 67 estudiantes universitarios (35 en el grupo control y 32 en el grupo de estudio) con una edad media de $(21,88 \pm 2,66)$ años, a los que se les valoró sus movimientos oculomotores mediante el test visuoverbal ADEM y mientras leían un test de lectura. La existencia de un grupo control elimina el factor aprendizaje de una posible mejora oculomotora al repetir las pruebas de valoración. Todos los parámetros se midieron de manera cronometrada contabilizando los errores y

con Visagraph®. Al grupo estudio se les pidió que realizaran durante 6 semanas todos los días al menos 15 minutos de ejercicios a elegir de entre un total de 16 aplicaciones gratuitas seleccionadas para tabletas y teléfonos inteligentes, divididas en tres tipos de actividades: taquitoscopio, seguimientos y sacádicos. Mientras tanto, a los sujetos del grupo control se les indicó que hicieran su vida habitual con respecto al uso de estas tecnologías.

RESULTADOS

Tras las 6 semanas de trabajo con las Apps no específicas de optometría se encontró en el grupo estudio una menor duración de la fijación, mayor número de palabras leídas por minuto y disminución del tiempo necesario para realizar el test ADEM ($p < 0,05$). En otros parámetros, como las regresiones no se encontraron diferencias estadísticamente significativas, sin embargo se encontró una mayor correlación de estas mejoras con el tiempo dedicado a aplicaciones en cuyas actividades se trabajaban los seguimientos.

CONCLUSIONES

Por tanto, y en relación a los resultados obtenidos, creemos que aplicaciones seleccionadas no específicas de optometría para tabletas y teléfonos inteligentes podrían ser utilizadas para la mejora de ciertos parámetros oculomotores, por lo que podría ser interesante utilizarlas como complemento a una terapia visual convencional.